

# SELVE Home Server 3



## Inhalt

1.	Kurz-Anleitung SELVE Home Server 3.....	4
2.	Bestimmungsgemäße Verwendung .....	4
3.	App aus den Stores laden .....	4
4.	Inbetriebnahme der Hardware.....	5
5.	Bedienung über Multifunktions-Taste .....	6
6.	SELVE Home App starten .....	7
7.	SELVE Home Server 3 in die App integrieren .....	8
8.	Startbildschirm „Mein Zuhause“ .....	9
9.	Geräte einlernen .....	10
9.1.	commeo-Empfänger einlernen .....	11
9.2.	commeo-Sensoren einlernen .....	12
9.3.	iveo-Empfänger einlernen.....	13
9.4.	Homematic IP Geräte einlernen.....	15
10.	Räume erstellen.....	17
10.1.	Geräte einem anderen Raum zuordnen und konfigurieren .....	18
11.	Gruppen erstellen.....	19
12.	Szenen erstellen.....	21
13.	Regel erstellen, aktivieren und ausführen.....	23
13.1.	Regel erstellen.....	23
13.2.	Regeln aktivieren/deaktivieren und ausführen .....	26
14.	Favoriten .....	27
15.	Einstellungen .....	27
15.1.	„Mein Zuhause“ umbenennen.....	27
15.2.	Server hinzufügen.....	28
15.3.	Servereinstellungen & Externes Steuern.....	28
15.4.	Zugriff erlauben (nur Nutzer).....	30
16.	Wiederherstellungsdatei erstellen/laden.....	31
16.1.	Wiederherstellungsdatei erstellen .....	31
16.2.	Wiederherstellungsdatei laden .....	32
17.	Hauptmenü .....	34
17.1.	Bluetooth-Direktmodus starten .....	34
17.2.	Zuhause.....	34
17.3.	System .....	35
17.4.	Support .....	35
17.5.	Matter .....	35
18.	Manuelle Bedienung von Geräten .....	37

---

18.1.	Einzelbedienung .....	37
18.2.	Gruppenbedienung .....	38
19.	SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet) .....	39
19.1.	Erstellen des Zugriff-Token .....	39
19.2.	Zugriff auf den Server mit zusätzlichem Gerät.....	40
20.	WLAN ändern (neuer Router) .....	41
21.	Entsorgung .....	43
22.	Technische Daten.....	43
23.	Allgemeine Konformitätserklärung.....	44
24.	SELVE-Service-Hotline.....	44

## 1. Kurz-Anleitung SELVE Home Server 3

Der **SELVE Home Server 3** ist ein Gerät von SELVE, mit dem SELVE-Produkte und auch ausgewählte Produkte anderer Hersteller per App bedient und gesteuert werden. Eine Angabe der kompatiblen Produkte ist in der *SELVE Home Server 3 Kompatibilitätsliste* zu finden.

Mit der **SELVE Home 3 App** kann der Server über deinen WLAN-Router in Betrieb genommen werden. Auch können mit der App alle weiteren Einstellungen vorgenommen und Geräte angelernt werden. Die App ermöglicht über die SELVE-Cloud das externe Steuern der Geräte wie auch die Einbindung des SELVE Home Server 3 in ein „Matter-System“.

## 2. Bestimmungsgemäße Verwendung

Der SELVE Home Server 3 darf nur per Funk mit solchen Geräten verbunden werden, die keine Gefahr für Leib und Leben sowie keine Sachschäden mit sich bringen, außer die Gefahr ist durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt.

- Funkanlagen dürfen nicht in Bereichen mit erhöhtem Störungsrisiko betrieben werden (z. B. Krankenhäuser, Flughäfen).
- Die Fernsteuerung ist nur für Geräte und Anlagen zulässig, bei denen eine Funktionsstörung im Sender oder Empfänger keine Gefahr für Personen, Tiere oder Sachen ergibt oder dieses Risiko durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt ist.
- Der Betreiber genießt keinerlei Schutz vor Störungen durch andere Fernmeldeanlagen und Endeinrichtungen, auch nicht durch Funkanlagen, die ordnungsgemäß im gleichen Frequenzbereich betrieben werden.
- Den Funkempfänger nur mit vom Hersteller zugelassenen Geräten und Anlagen verbinden.

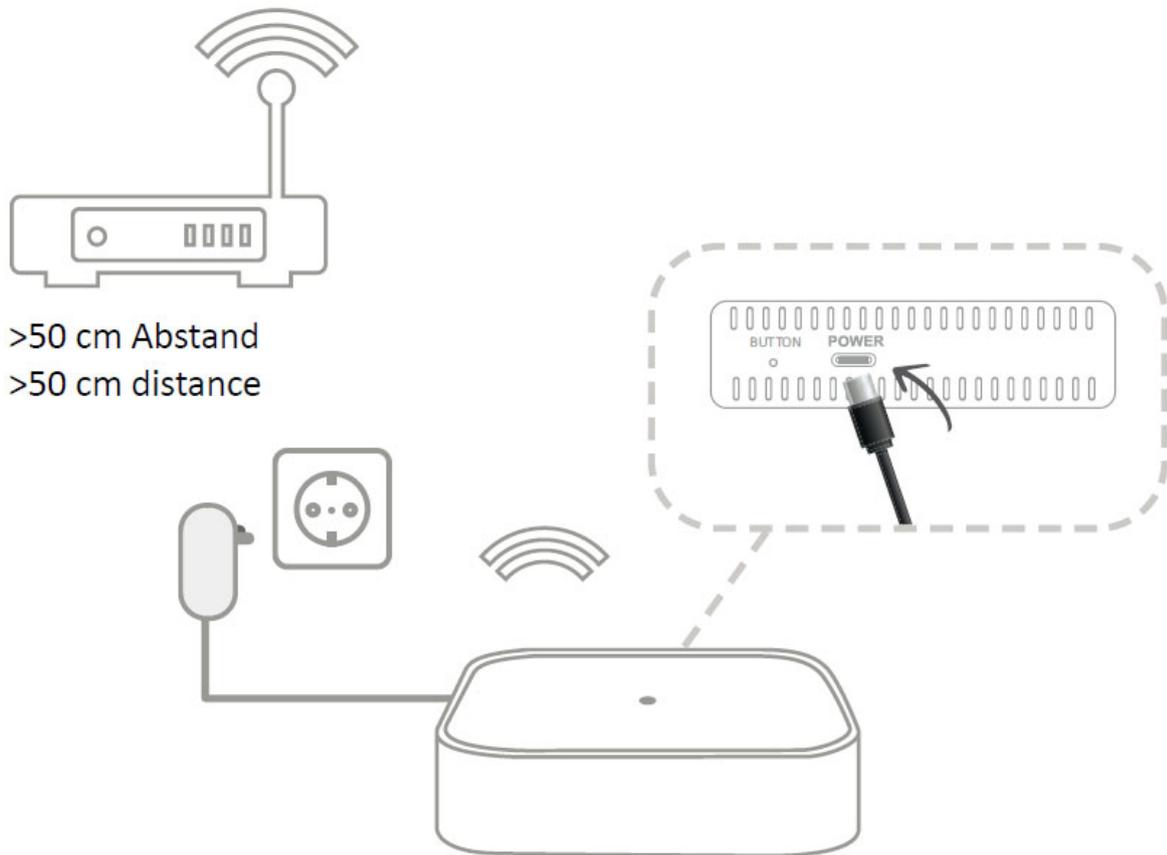
## 3. App aus den Stores laden

Die App „SELVE Home 3“ ist in den jeweiligen App-Stores für iOS und Android zu finden.

1. Android ab Version 7.0
2. iOS ab Version 12.0

#### 4. Inbetriebnahme der Hardware

Verbinden sie den SELVE Home Server 3 mit dem mitgelieferten Steckernetzteil. Der USB-C-Stecker wird auf der Rückseite des Gerätes eingesteckt.



Eine Verbindung mit der SELVE Home 3 App ist möglich, wenn die Status-LED blau leuchtet. Der Server befindet sich im Access Mode und stellt eine eigene Bluetooth-Verbindung zur Verfügung.

## 5. Bedienung über Multifunktions-Taste

Über die Multifunktions-Taste kann der SELVE Home Server 3 verschiedene Aktionen ausführen. So kann hierdurch das WLAN oder der gesamte Server zurückgesetzt werden. Die aufgespielte Software-version bleibt erhalten.

Funktionen der Multifunktions-Taste:

1. Taste wird bis zu 3 Sekunden lang gedrückt (LED-Signal: weiß)
  - Ausführen von comemo Fahrbefehlen (AUF/ STOPP/ AB/ STOPP; im Toggle-Tasten-Betrieb) an allen eingelernten comemo Empfängern.
  - Anzeige der LED (Reaktion auf Tastendruck):
    - Kein comemo Empfänger eingelernt: orange (2 Sekunden)
    - comemo Empfänger eingelernt: grün
  - (Anschließend bei fehlerhafter Rückmeldung: LED leuchtet 2 Sekunden rot, sonst 2 Sekunden grün.)
  
2. Taste wird zwischen 3 und 5 Sekunden lang gedrückt (LED-Signal: blau)
  - Einlernen von comemo Empfängern (Empfängersuchlauf wird ausgelöst, alle verfügbaren Empfänger werden eingelernt.)
  - Anzeige der LED:
    - Während des Suchlaufs blinkt die LED schnell orange (2 x pro Sekunde).
    - Nach Abschluss des Suchlaufes und dem erfolgreichen Einlernen leuchtet die LED 2 Sekunden lang grün.
    - Wurde kein neuer Empfänger gefunden, leuchtet die LED für 2 Sekunden rot.
  
3. Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (LED-Signal: grün)
  - WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)
  
4. Taste wird zwischen 10 und 15 Sekunden lang gedrückt (LED-Signal: rot)
  - Werksreset (Der Server wird in die Werkseinstellung zurückgesetzt.)

Wird die Taste länger als 15 Sekunden gedrückt (LED erlischt), wird die Aktion abgebrochen (d.h. es wird keine Aktion ausgeführt).

## 6. SELVE Home App starten

Die Darstellungen können je nach Betriebssystem abweichen.



Nach dem Starten der App erteilen Sie die angefragten Berechtigungen.



Starten Sie die App über den „Start“ Button.



Akzeptieren Sie die angegebenen Nutzungsbedingungen.

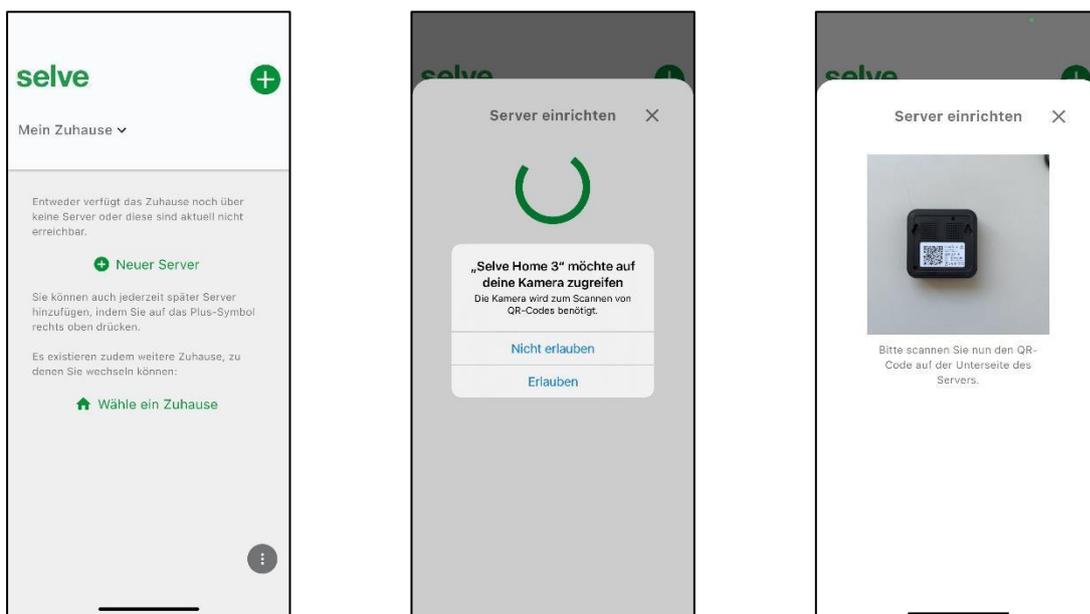


Die App ist jetzt startbereit.

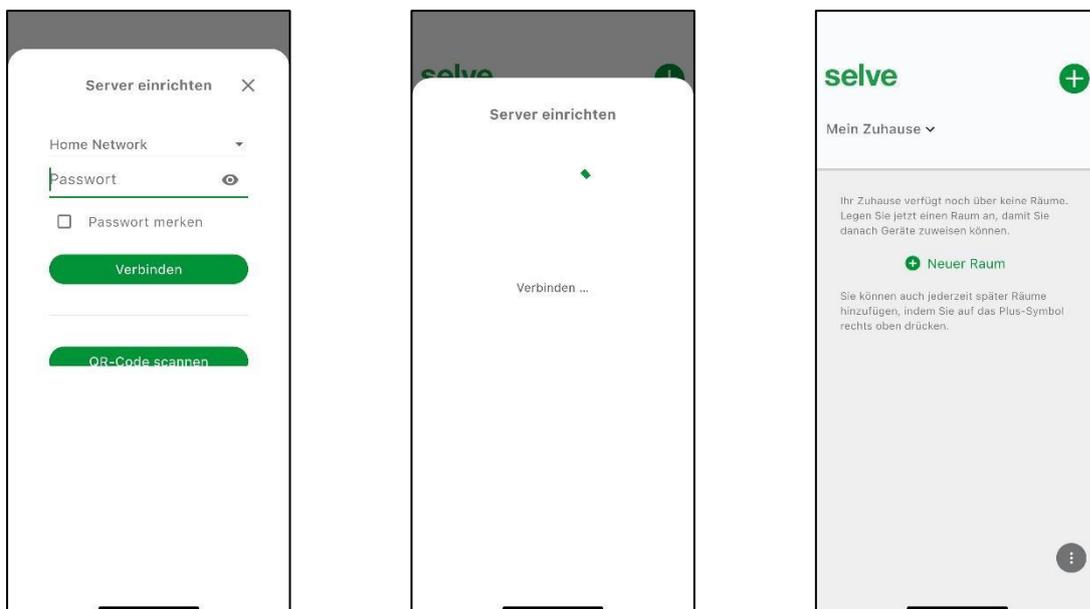
## 7. SELVE Home Server 3 in die App integrieren (Neuer Server)

Der Server befindet sich beim erstmaligen Anschließen im Access-Mode und stellt eine eigene Bluetooth-Verbindung zur Verfügung. Die Status-LED leuchtet blau.

Bei Erstinbetriebnahme ist eine Internetverbindung zur Firmwareaktualisierung erforderlich.



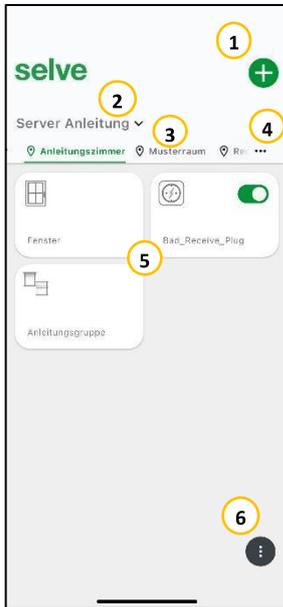
Auf „+“ tippen und anschließend den Menüpunkt „Neuer Server“ wählen. Zugriff auf die Kamera erlauben und den QR-Code auf dem Server scannen und „Standort verwenden“ erlauben.



Die App übernimmt direkt das Heim-WLAN und müssen nun das Passwort Ihres WLAN-Netzwerks eingeben. Der Server wird nun mit ihrem WLAN verbunden und auf mögliche Updates überprüft. Bei verfügbarem Update installieren Sie dieses bitte. Der Server ist nun in der App integriert.

## 8. Startbildschirm „Mein Zuhause“

Das Design des Startbildschirms weicht bei der Ansicht auf einem Tablet ab und ist auch vom Betriebssystem des Smartphones oder Tablet abhängig.



1	Hinzufügen	Hinzufügen neuer / weiterer Geräte, Räume, Server oder „Neues Zuhause“
2	„Mein Zuhause“	Anzeige der vorhandenen „Zuhause“ / Server. Auswahl aus den vorhanden „Zuhause“ bzw. Server
3	„Angelegte Räume“	Auswahl des zu bedienenden Raums
4	Aufklappmenü der Räume	Auswahl des zu bedienenden Raums
5	Piktogramme	Auswahl des zu bedienenden Raums und Anzeige der Geräte, die sich im gewählten Raum befinden
6	Hauptmenü	Bluetooth-Direktmodus starten Zuhause: Einstellungen Support: Wiederherstellung, Rechtliches

## 9. Geräte einlernen

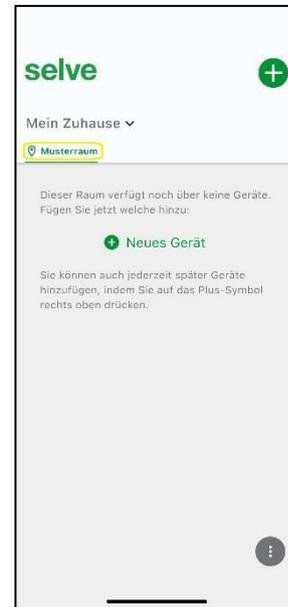
Bevor Sie ein Gerät einlernen können, muss ein Raum angelegt werden.  
Haben Sie bereits Räume angelegt, kann dieser Punkt übersprungen werden.



Auf „+“ oben rechts drücken  
dann „Neuer Raum“ tippen.

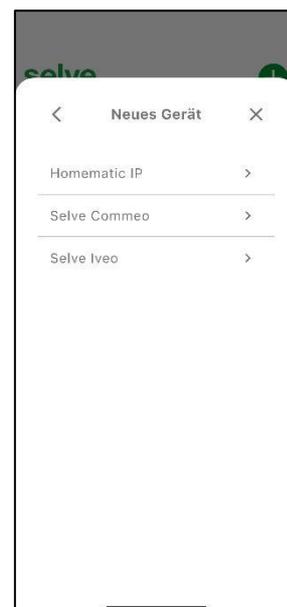
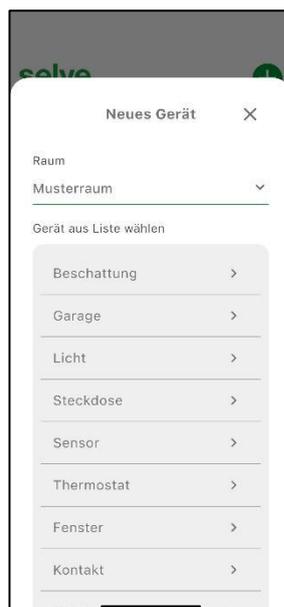
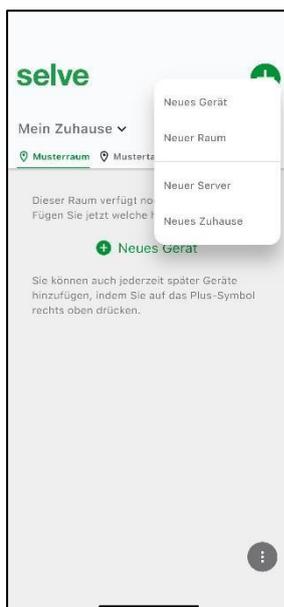


Einen Namen für den Raum  
vergeben und „hinzufügen“.



Nun können in diesen Raum  
Geräte eingelert werden.

Im SELVE Home Server 3 können Empfänger der SELVE Funksysteme „commeo“ und „iveo“ eingelert werden. Auch werden commeo-Sensoren vom SELVE Home Server 3 unterstützt. Des Weiteren können ausgewählte Aktoren und Sensoren des Funksystems „Homematic IP“ eingelert werden. Welche Geräte unterstützt werden, entnehmen Sie der Kompatibilitätsliste auf [www.selve.de/selvehome](http://www.selve.de/selvehome).



Auf der Startseite den Raum wählen, in welchem das Gerät integriert werden soll, das große „+“ antippen und „Neues Gerät“ wählen. Nun folgt die Auswahl der Geräte sortiert nach Hersteller/Funksystem.

## 9.1. commeo-Empfänger einlernen

Starten wie im vorherigen Abschnitt beschrieben.

Hier erklärt am Beispiel einer Beschattung commeo Funkrollladen:



Geräte-Typ wählen, in diesem Fall „Beschattung“.



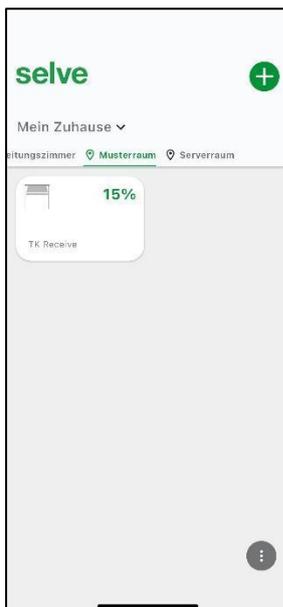
Hersteller und Funksystem auswählen.



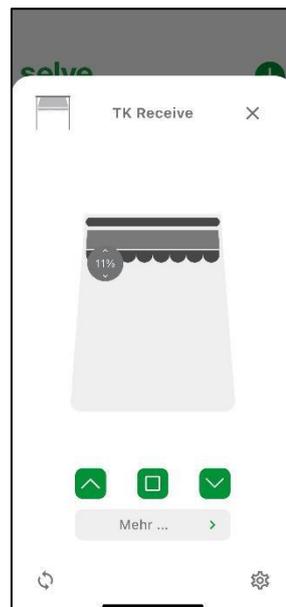
Empfänger durch Spannungsunterbrechung oder Select-Modus in Lernbereitschaft versetzen. Suche starten mit „Weiter“.



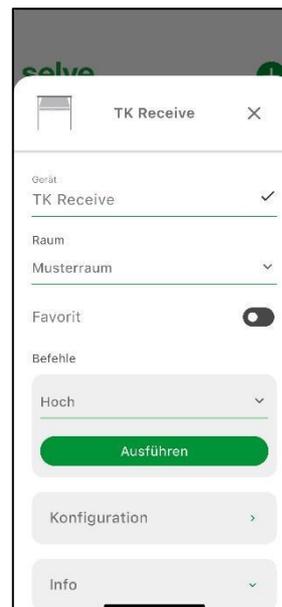
Server sucht nach commeo-Empfängern. Die LED am Server blinkt orange.



Der Empfänger wurde dem ausgewählten Raum hinzugefügt.



Der Empfänger kann nun über die App bedient und konfiguriert werden.



Die Konfiguration findet über das Einstellrad (vorheriges Bild) statt.

## 9.2. commeo-Sensoren einlernen



Gerätetyp wählen, in diesem Fall „Sensor“.



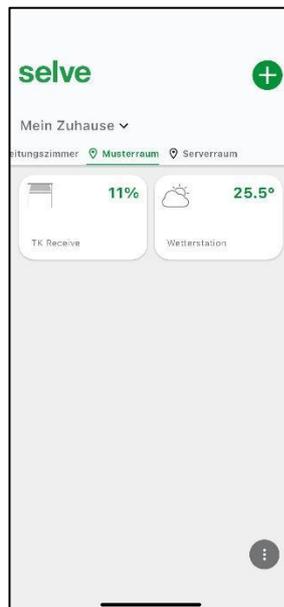
„Wetterstation“ bestätigen.



Drücken Sie auf „Weiter“ und anschließend sofort die Prog.-Taste des Sensors für 1 Sekunde drücken.



Server sucht nach commeo-Sensoren.



Die App zeigt die gefundenen commeo-Sensoren an. Diese wurden bereits dem ausgewählten Raum zugeordnet.

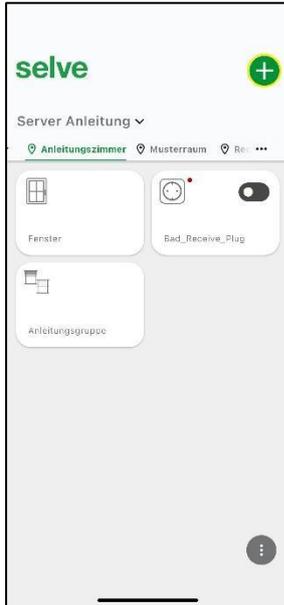


Durch Auswahl der Wetterstation wird deren Status angezeigt. Über den Einstellbutton sind Konfigurationen möglich.

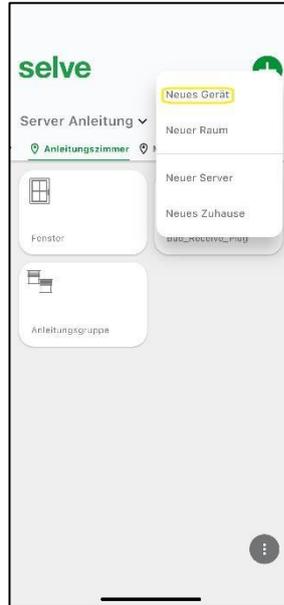
### 9.3. iveo-Empfänger einlernen

Das Einlernen des Servers in einen iveo-Empfänger ist nur mit einem bereits in den Empfänger eingelernten Sender möglich. Das Einlernen wird hier am Beispiel eines Rollladenantriebs erklärt und funktioniert bei anderen iveo-Empfängern ähnlich.

Hier einmal am Beispiel eines comneo-/iveo-Receive erläutert:



Über das „+“ die Auswahl öffnen



„Neues Gerät“ auswählen.



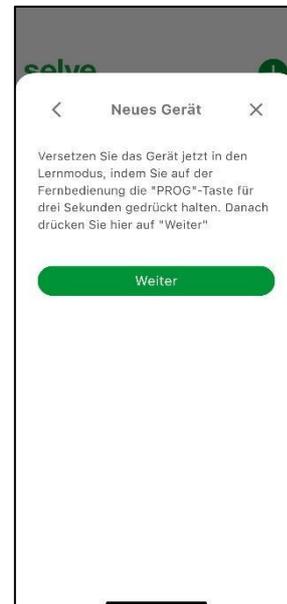
Geräte-Typ wählen, in diesem Fall „Beschattung“.



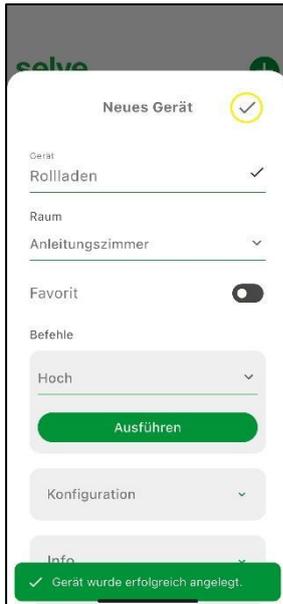
Hersteller und Funksystem auswählen.



Empfängertyp / Behang auswählen.



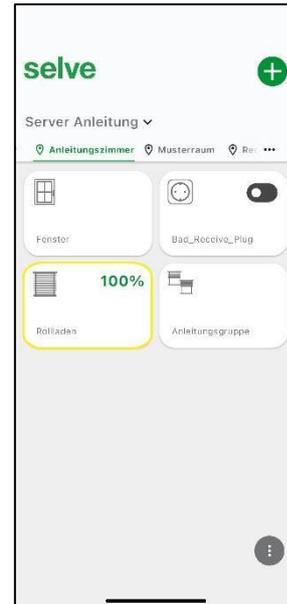
Versetzen Sie den Antrieb durch 3 Sekunden Prog.-Taste drücken in die Lernbereitschaft und drücken sie anschließend „Weiter“ in der App.



Vergeben Sie einen individuellen Namen für den Rollladen und speichern Sie diesen ab.



Um den iveo-Antrieb auf genaue Positionen (%) fahren zu können, vergeben Sie unter „Konfiguration“ die Laufzeit des Antriebs.



Der eingelernte Antrieb ist im gewählten Raum zu finden.

## 9.4. Homematic IP Geräte einlernen

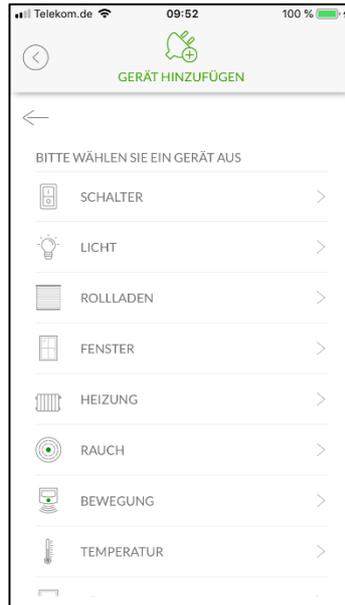
Die Homematic IP Geräte dürfen in keinem anderen Server eingelernt sein. Sollten die Geräte schon mit einem anderen Server verbunden sein, müssen diese vor dem Einlernen zurückgesetzt werden. Wie Sie die Geräte zurücksetzen, entnehmen Sie der Anleitung der Geräte.

Zum Einlernen des Gerätes benötigen Sie den QR-Code Aufkleber oder alternativ den Key und SGTIN des Gerätes.

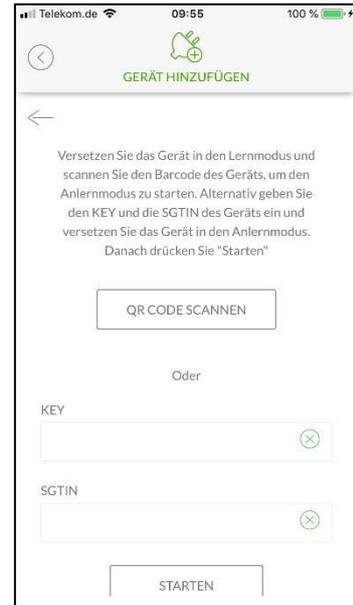
Das Einlernen eines Homematic IP Gerätes wird am Beispiel eines Fensterkontaktes gezeigt.



Geräte-Typ wählen, in diesem Fall „Fenster“.



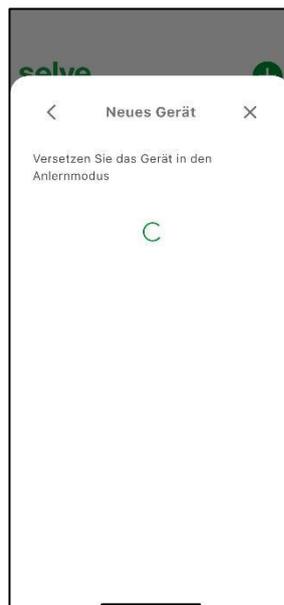
Auswählen, welche Art von Gerät gesteuert werden soll.



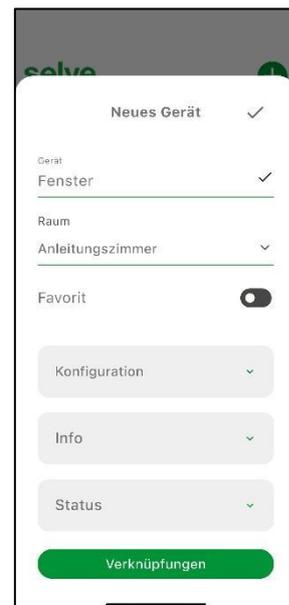
Das Gerät in Lernbereitschaft versetzen und den QR-Code scannen.



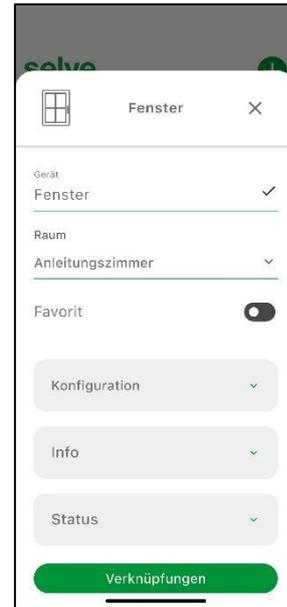
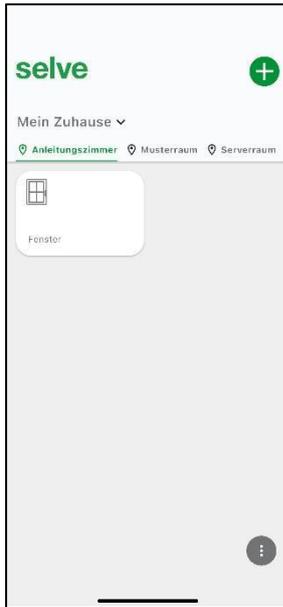
Bei erkanntem QR-Code führt die App direkt die Suche durch.



Das Gerät wird gesucht.



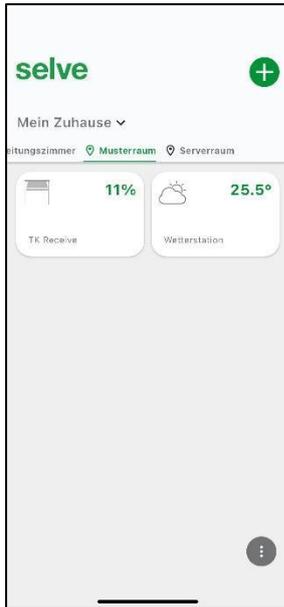
Das gefundene Gerät wird angezeigt und kann konfiguriert werden. Speichern über das Häkchen oben.



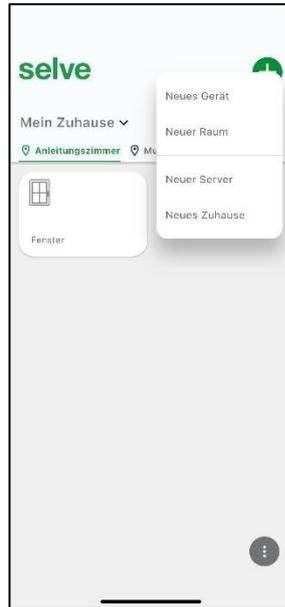
Das eingelernte Gerät ist unter dem zugeordneten Raum zu finden, kann durch Auswählen geöffnet werden, um eventuelle Konfigurationen über den Einstellbutton unten rechts vorzunehmen.

## 10. Räume erstellen

In der App können Sie Ihre Räume anlegen und vorgegebene Icons hierzu auswählen.



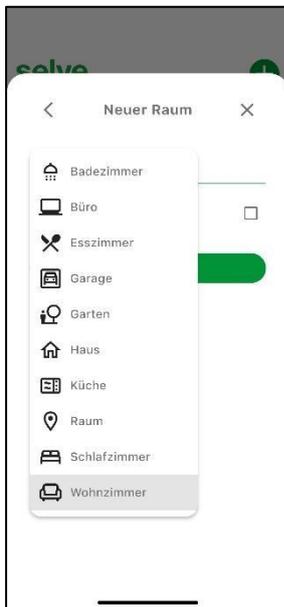
Mit dem großen „+“ oben rechts können Sie die Räumerstellung starten.



„Neuer Raum“ auswählen



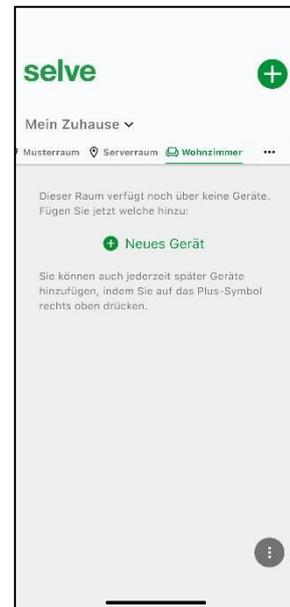
Namen des Raumes eingeben. Links neben dem Raumnamen die Icon-Auswahl öffnen.



Icon auswählen.



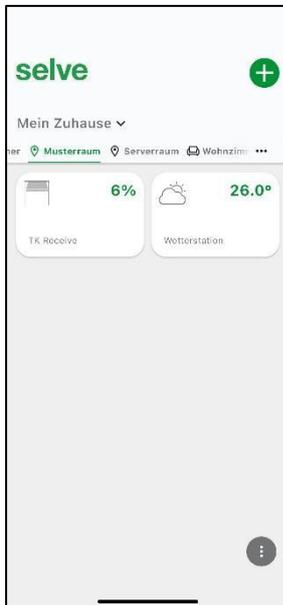
Über den Button „Hinzufügen“ speichern.



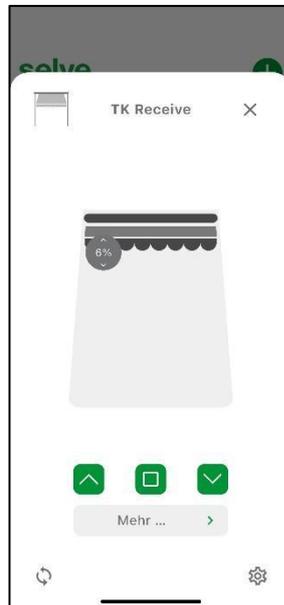
Der Raum befindet sich nun unter der Auswahl auf der Startseite, es befindet sich noch kein Gerät im Raum. Vor dem nächsten Neustart der App muss hier ein Gerät hinzugefügt werden, da sonst der Raum entfernt wird.

## 10.1. Geräte einem anderen Raum zuordnen und konfigurieren

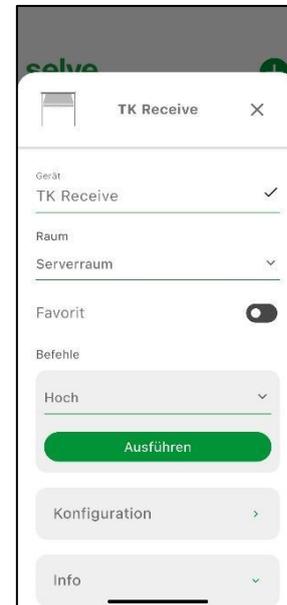
Ein Gerät kann von einem Raum in einen anderen Raum verschoben werden. Zusätzlich können hier die Gerätekonfigurationen angepasst werden.



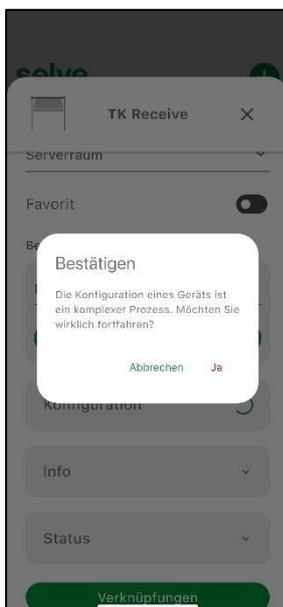
Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und den Empfänger zur Bearbeitung drücken.



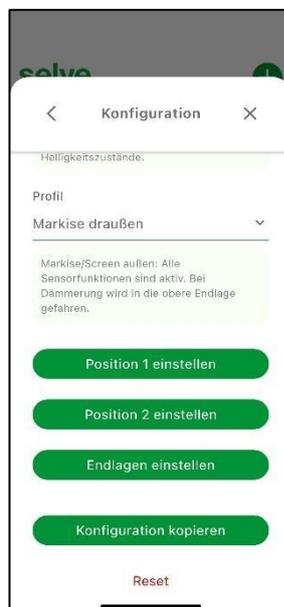
Das Gerät wird geöffnet. Über den Einstellbutton unten rechts kann die Konfiguration geöffnet werden.



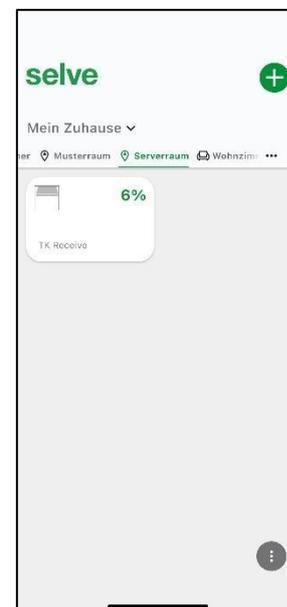
Unter „Raum“ den gewünschten neuen Raum wählen. Unter Konfiguration öffnen Sie die Gerätekonfiguration.



Bestätigen Sie die Warnmeldung.



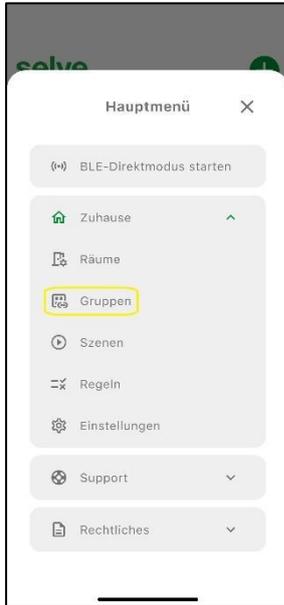
Nun können die gewünschten Konfigurationen durchgeführt werden.



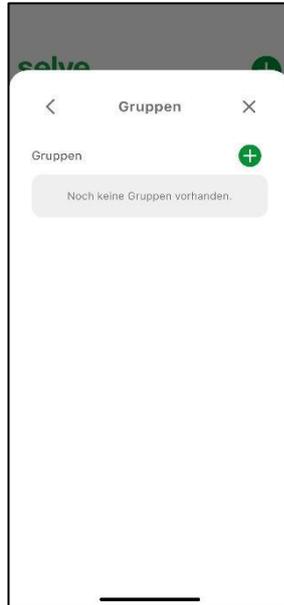
Über das „X“ das Menü verlassen. Das Gerät ist nun dem neuen Raum zugeordnet.

## 11. Gruppen erstellen

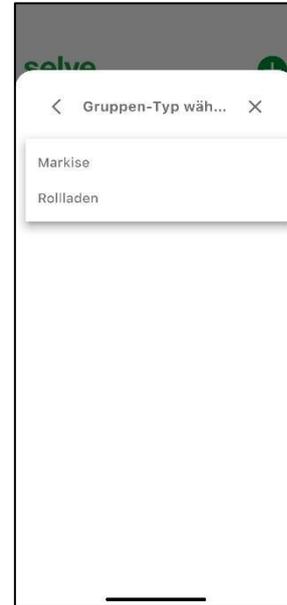
Es können mehrere Geräte einer Schaltungsart, z. B. Rollläden, mit AUF, STOPP und AB zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Diese Gruppe kann von Hand oder über eine Regel bspw. mit einer Schaltzeit gefahren werden.



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Gruppen“ wählen.



Auf das „+“ tippen, um eine neue Gruppe zu erstellen.



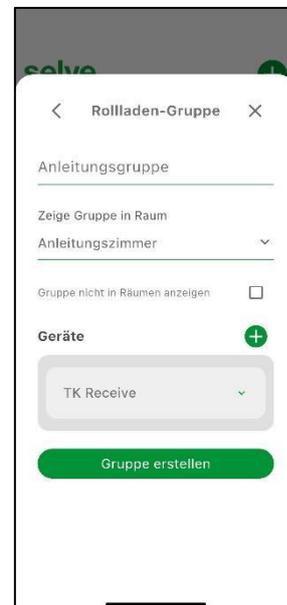
Gruppentyp wählen.



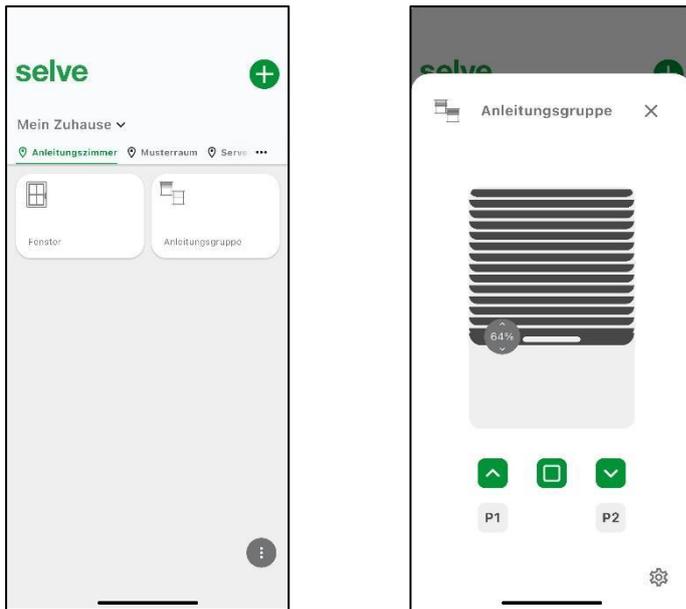
Gruppe konfigurieren, Name vergeben, Raum wählen, in welchem die Gruppe angezeigt werden soll. Auf dem „+“ neben „Geräte“ Geräteauswahl starten.



Die ausgewählten Geräte durch „Hinzufügen“ bestätigen.



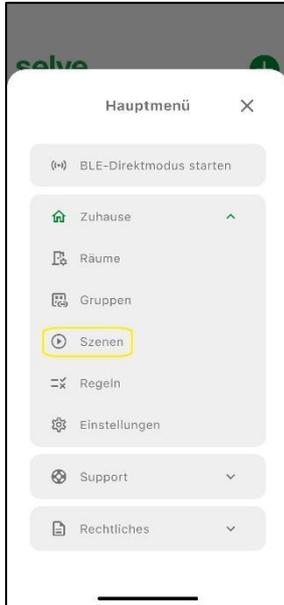
Die Gruppe mittels „Gruppe erstellen“ speichern.



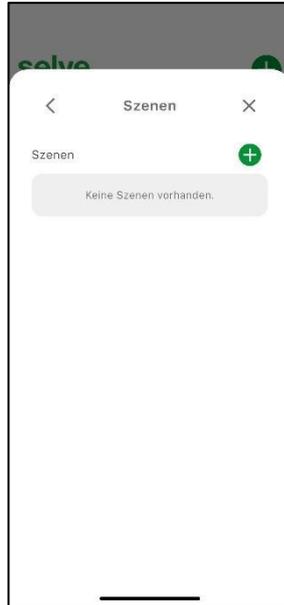
Die Gruppe befindet sich nun im ausgewählten Raum und kann durch Antippen bedient werden.

## 12. Szenen erstellen

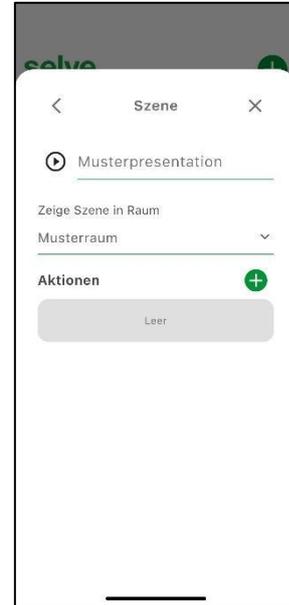
Mit einer Szene lassen sich verschiedene Geräte mit einem Befehl in unterschiedliche Zielzustände fahren. Eine Szene lässt sich nur manuell ansteuern.



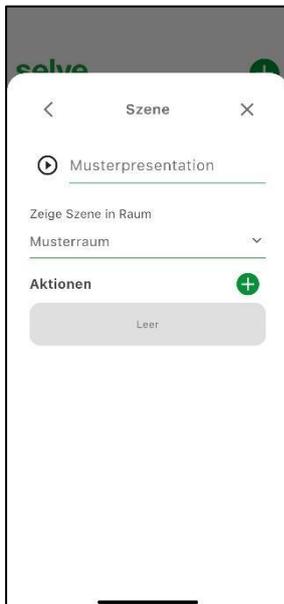
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Szene“ wählen.



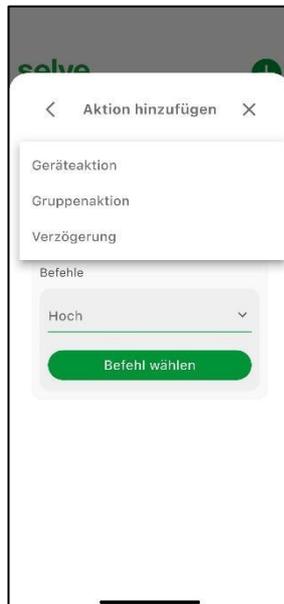
Auf das „+“ tippen, um eine neue Szene zu erstellen.



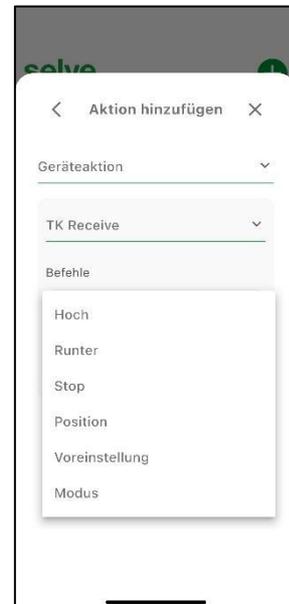
Szene konfigurieren, Name vergeben, Raum wählen, in welchem die Szene angezeigt werden soll. Auf dem „+“ neben „Geräte“ Geräteauswahl starten.



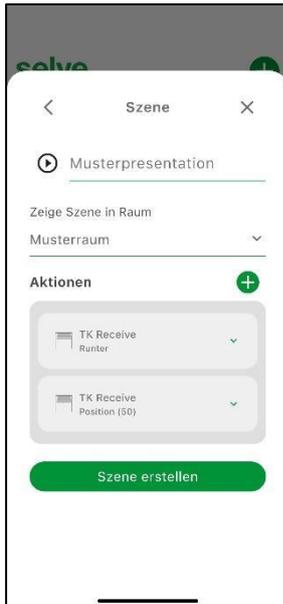
„+“ wählen Aktionen auszuwählen.



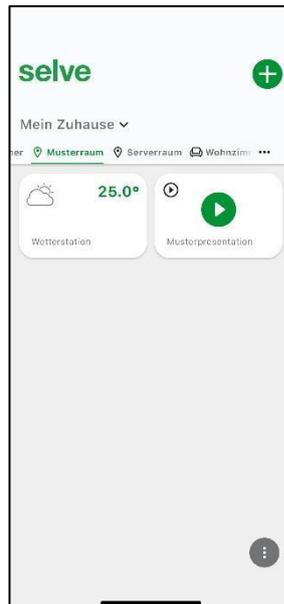
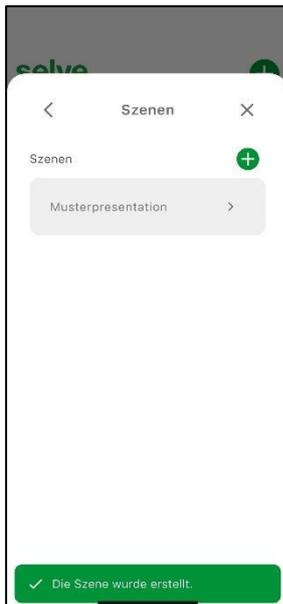
„Aktionstyp“ auswählen.



Geräteaktion/Zielposition auswählen.



Beliebig viele Aktionen hinzufügen. Aktionen werden in angegebener Reihenfolge ausgeführt. Mit „Szene erstellen“ abschließen.



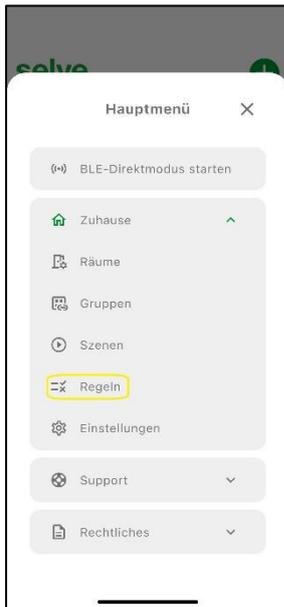
Die Szene ist erstellt und im ausgewählten Raum sichtbar. Durch Auswahl der Szene kann diese nun gestartet werden.

## 13. Regel erstellen, aktivieren und ausführen

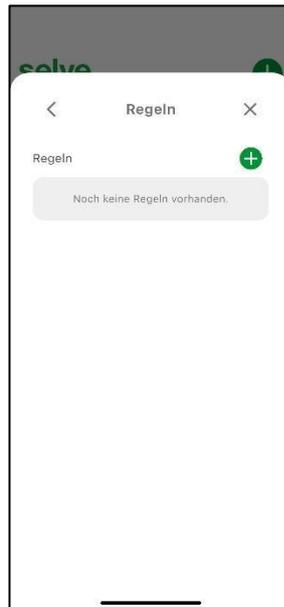
Eine Regel ist eine zeit- oder sensorgesteuerte Aktion. Dazu zählen das automatisierte Fahren von Rollläden zu einer bestimmten Schaltzeit oder das Schalten eines Empfängers auf Basis von Sensorwerten. Zum Beispiel: Notfall/Brand: Ein Rauchmelder meldet „Rauch“ → alle Rollläden öffnen, damit die Bewohner ins Freie fliehen können.

Als Beispiel wird hier das Schließen eines Rollladens nach „Astrozeit Abend“ eingerichtet.

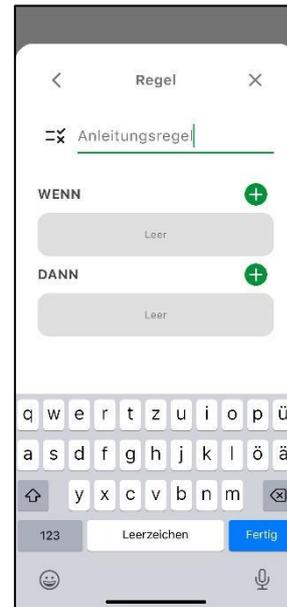
### 13.1. Regel erstellen



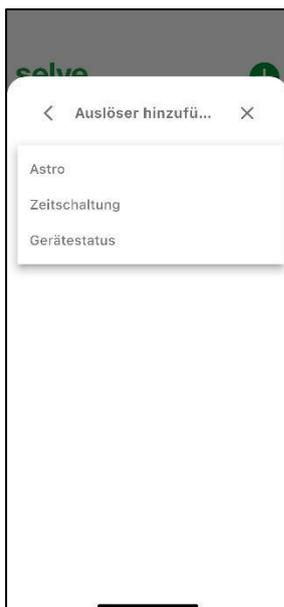
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Regeln“ wählen.



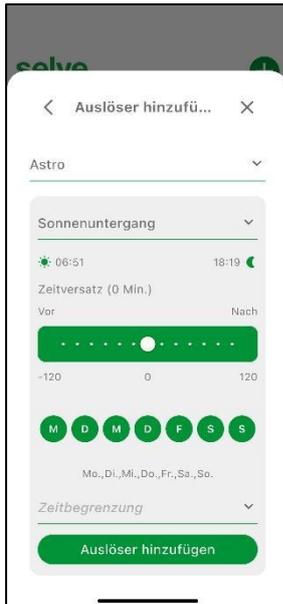
Auf das „+“ tippen, um eine neue Regel zu erstellen.



Die Regel benennen. Auslöser und Aktion hinzufügen.



Um einen Auslöser auszuwählen, „+“ bei der Zeile „WENN“ drücken.



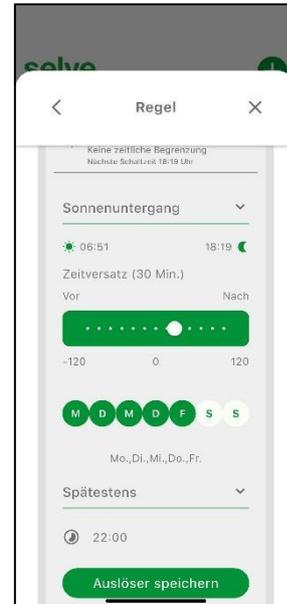
„ASTRO“ wählen. Parameter nach Wunsch konfigurieren.  
z.B. Sonnenuntergang wählen.

Auf „SONNENAUFGANG“ tippen.

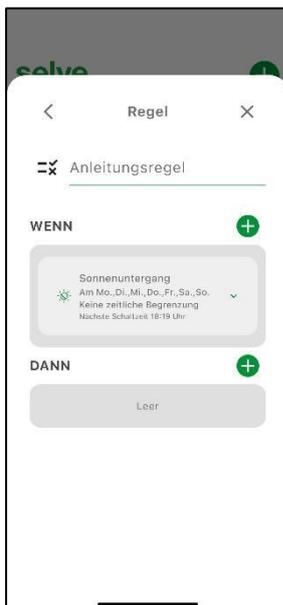
„SONNENUntERGANG“ wählen und evtl. einen „Zeitversatz“  
einstellen.

Die Wochentage zu wählen, an denen die Regel ausgeführt  
werden soll.

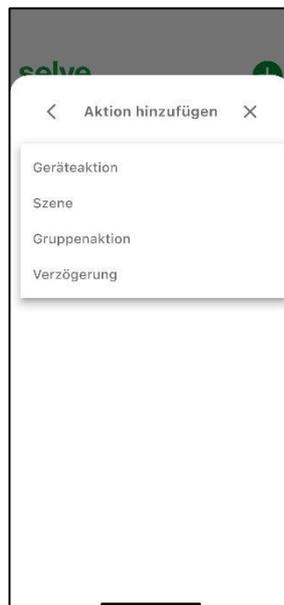
„Zeitbegrenzung“ einstellen, früheste **oder** späteste Aktionszeit



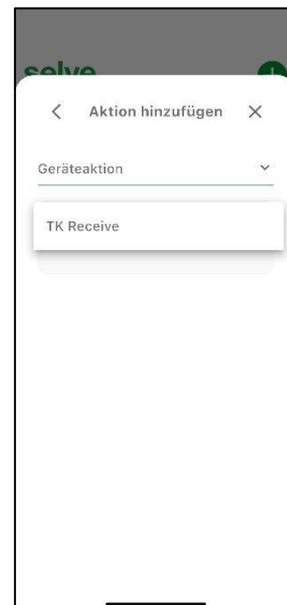
Über „Auslöser speichern“ die  
Eingabe abschließen.



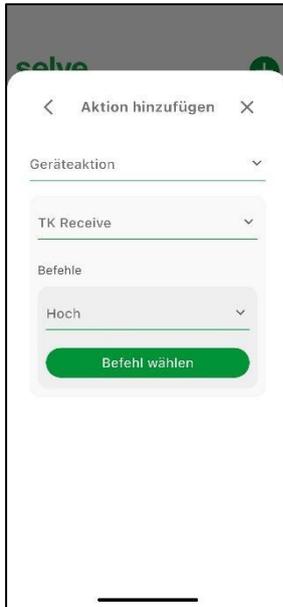
Um die auszuführende  
Aktion auszuwählen,  
„+“ bei der Zeile „DANN“  
drücken.



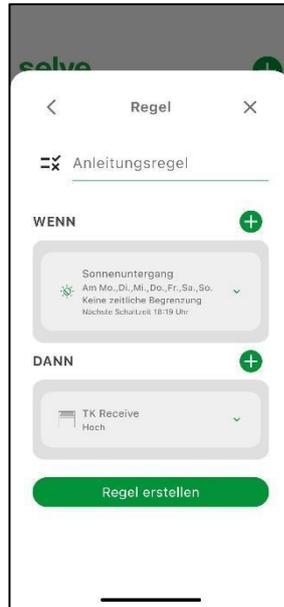
Durch Tippen auf  
„Geräteaktion“ den zu  
startenden Aktionstyp  
auswählen (im Beispiel  
„Geräteaktion“).



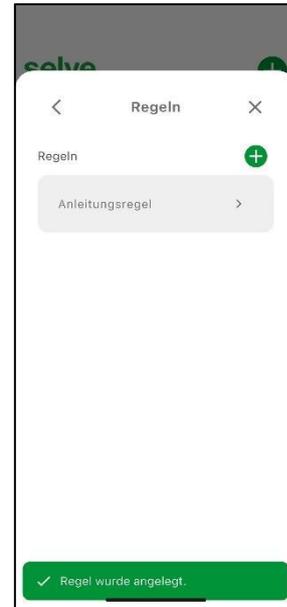
Durch Tippen auf  
„Gerät wählen“ Geräteauswahl  
öffnen und Gerät wählen.



Anschließend die Zielposition wählen und mit „Befehl wählen“ bestätigen.

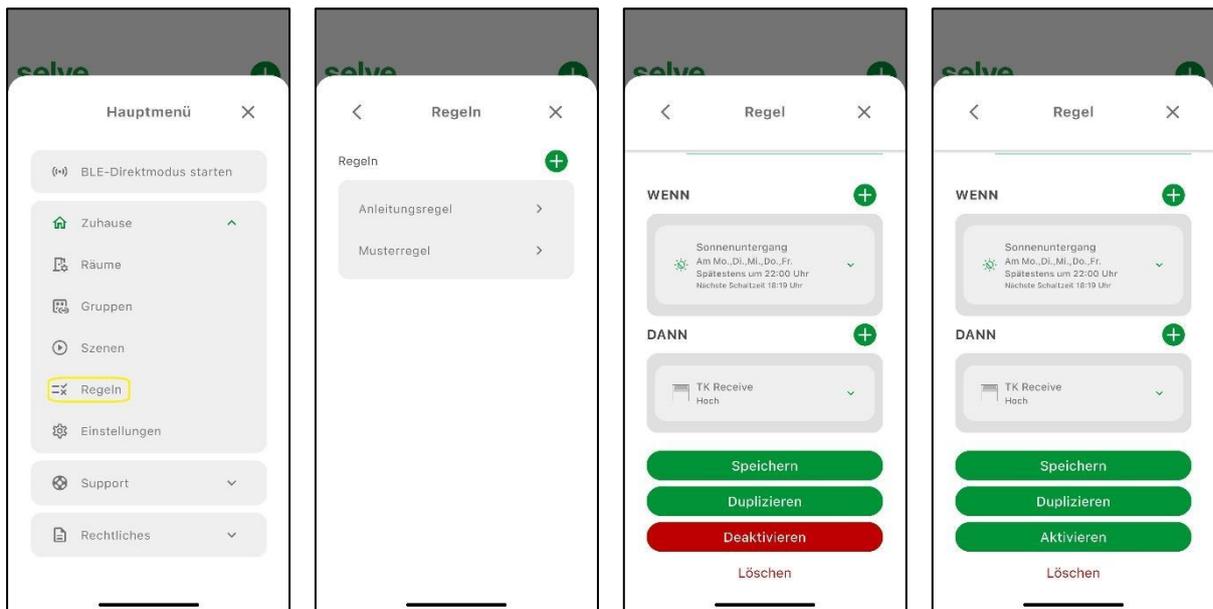


Es können weitere Aktionen hinzugefügt werden. Durch „Regel erstellen“ Vorgang abschließen.



Die Regel wurde erstellt. Das Menü kann jetzt über das „X“ verlassen werden.

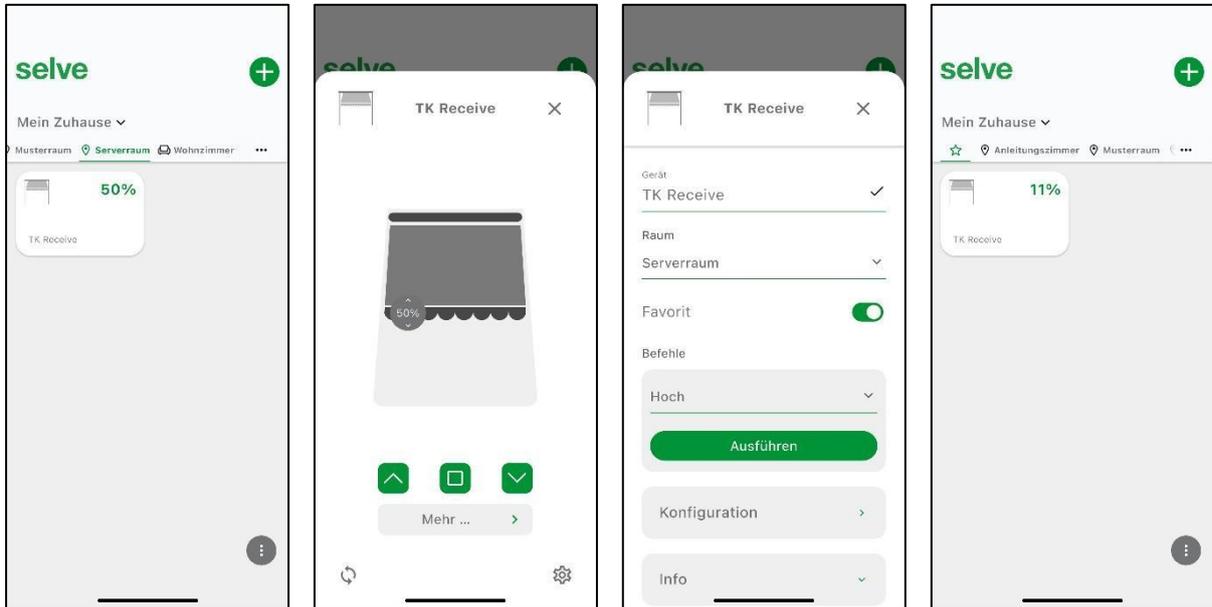
## 13.2. Regeln aktivieren/deaktivieren und ausführen



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Regeln“ wählen. Die gewünschte Regel auswählen. In der nächsten Ansicht unten „Deaktivieren“ oder „Aktivieren“ drücken.

## 14. Favoriten

Wenn ein Gerät zu den Favoriten hinzugefügt werden soll, ist dies unter der Gerätekonfiguration möglich.



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und das Gerät auswählen.

Einstellungsbutton unten rechts wählen, um die Konfiguration zu öffnen.

Schieberegler hinter „Favorit“ aktivieren.

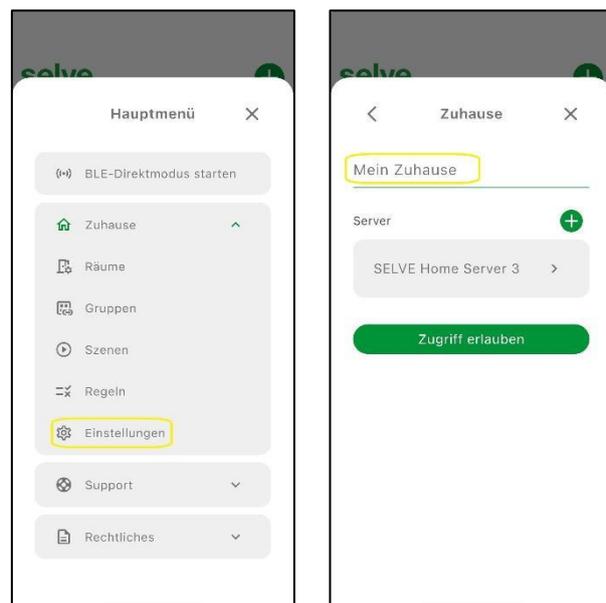
Der Antrieb wird jetzt unter dem „Stern“ auf der Startseite angezeigt.

## 15. Einstellungen

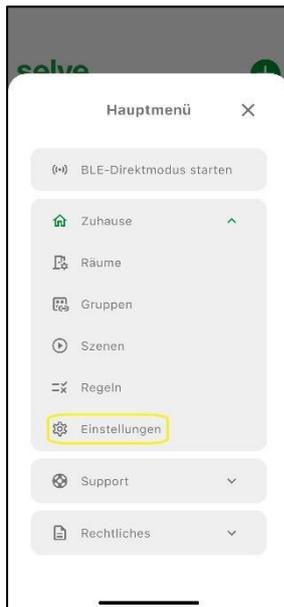
Hier können Serverdaten konfiguriert werden sowie neue Server hinzugefügt oder entfernt werden.

### 15.1. „Mein Zuhause“ umbenennen

Hier ist es möglich, bei Verwendung mehrerer Server in verschiedenen Gebäuden eine übersichtliche Benennung vorzunehmen.



## 15.2. Server hinzufügen



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und das Gerät auswählen.



Das „+“ in der Zeile „Server“ wählen, um den Scan-Vorgang zu starten.

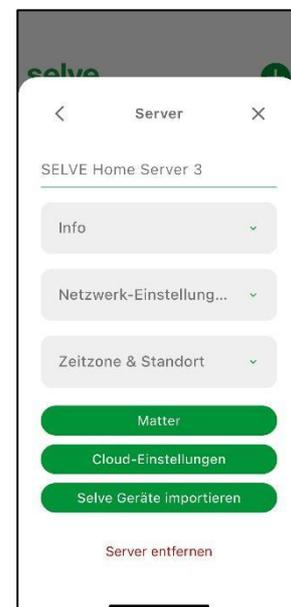


Weiter unter Kapitel 7 „SELVE Home Server 3 in die App integrieren“

## 15.3. Servereinstellungen & Externes Steuern

Hier kann der eingelernte Server umbenannt, für die Nutzung in Matter und per Cloudzugriff konfiguriert werden.

Der Server schaltet bei aktivierter Cloud-Steuerung automatisch zwischen internen und externen Steuern über die Cloud um, es muss keine manuelle Umschaltung erfolgen. Die verschiedenen Einstellungen sind jedoch nur möglich, wenn sich das Smartphone/Tablet im selben WLAN wie der Server befindet.



### 15.3.1. Infos und Update

Anzeige der Daten „Name“, „Hardware“, „Typ“, „Firmwareversion“, „Konfiguration“ und „ID“. Ebenfalls kann hier auf Updates geprüft werden, ggf. können neue Updates installiert werden.

### 15.3.2. Netzwerk-Einstellungen

Die Netzwerkdaten werden angezeigt.

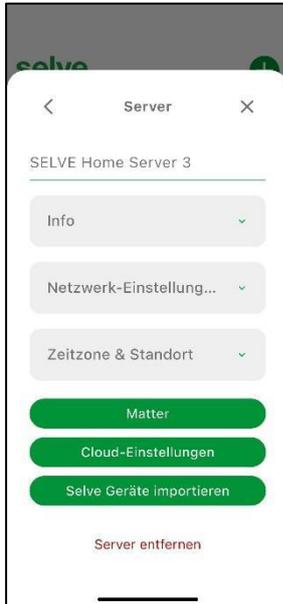
### 15.3.3. Zeitzone & Standort

Einstellung der Zeitzone und Standortdaten des Selve Home Server 3.

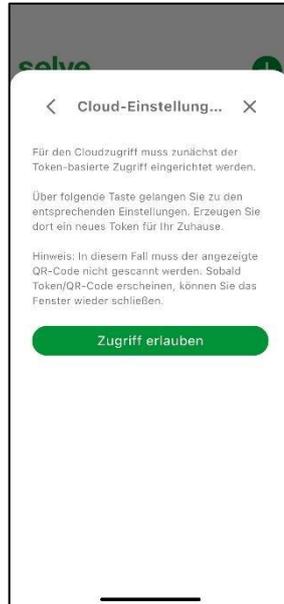
### 15.3.4. Matter

Erstellen des Paring-Codes zur Integration des Selve Home Server 3 in eine Matter-Oberfläche.

### 15.3.5. Cloud-Einstellungen



Cloud Einstellung wählen.



Zugriff erlauben.



Neues Token erzeugen.



Nach erfolgreichem Erstellen des Tokens wieder zurück und „Cloud-Einstellung“ erneut öffnen.



Cloud-Zugriff ist erfolgreich eingerichtet und kann nun über „Cloudzugriff testen“ getestet werden.



Es erscheint die Meldung „Cloudzugriff auf dem Server war erfolgreich“. Das Menü kann wieder verlassen werden.

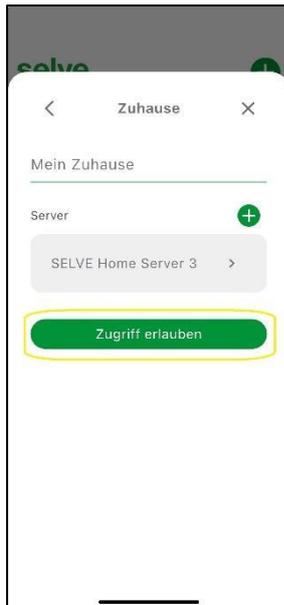
### 15.3.6. SELVE-Geräte importieren

Möchten Sie einen vorhandenen SELVE Home Server 2 in diesen Server implementieren, können Sie dies hier tun. Es werden jedoch nur die SELVE-Geräte übernommen.

### 15.3.7. Server entfernen

Dadurch wird der Server aus dem Zuhause entfernt. Räume und Geräte bleiben auf dem Server gespeichert.

## 15.4. Zugriff erlauben (nur Nutzer)



Im Eistellungsmenü „Zugriff gewähren“ wählen.



Auf „Neues Token erzeugen“ tippen.  
Es kann auch der bereits erstellte genutzt werden, wenn vorhanden.



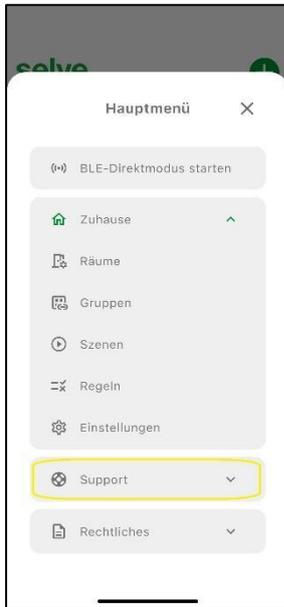
Token wurde erzeugt und kann nun mit dem Zweithandy gescannt werden.

Der Server kann nun über den Kapitel 7 „*SELVE Home Server 3 in die App integrieren*“ in eine App eines anderen Nutzers integriert werden, ohne dass dieser Nutzer Adminrechte hat.

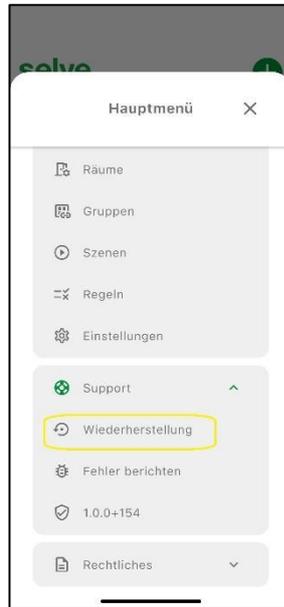
## 16. Wiederherstellungsdatei erstellen/laden

Um bei einem Komplettausfall des Servers den neuen Server mit derselben Konfiguration zu versehen, ist es möglich ein Backup zu erstellen.

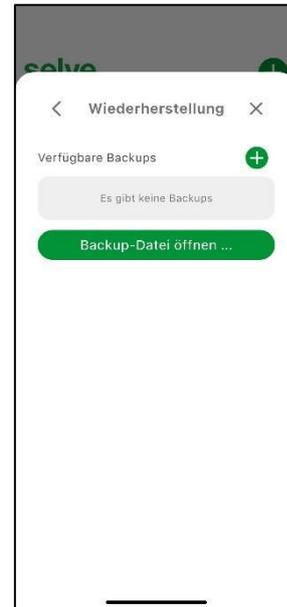
### 16.1. Wiederherstellungsdatei erstellen



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Support“ wählen.



Weiter über den Button „Wiederherstellung“.



Zum Hinzufügen einer neuen Wiederherstellungsdatei das „+“ wählen.



Den Server wählen, von dem die Wiederherstellungsdatei erstellt werden soll.



Name und Passwort für die Wiederherstellungsdatei vergeben.



Weiter mit „Backup“.

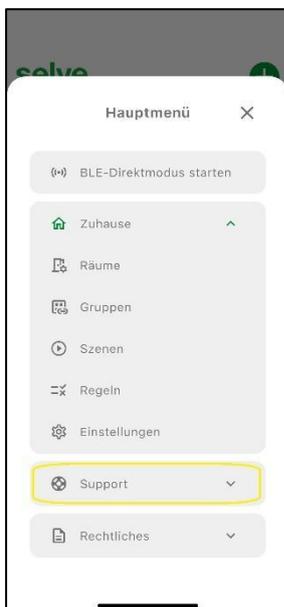


Die Wiederherstellungsdatei wird erstellt und abgespeichert.

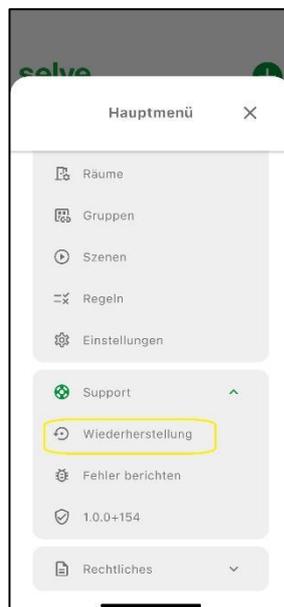


Das Backup ist gespeichert. Sie können das Menü über 2x „X“ wieder verlassen.

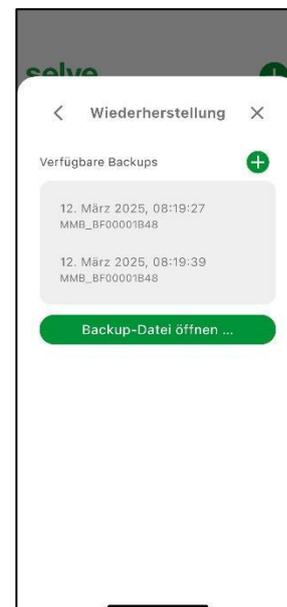
## 16.2. Wiederherstellungsdatei laden



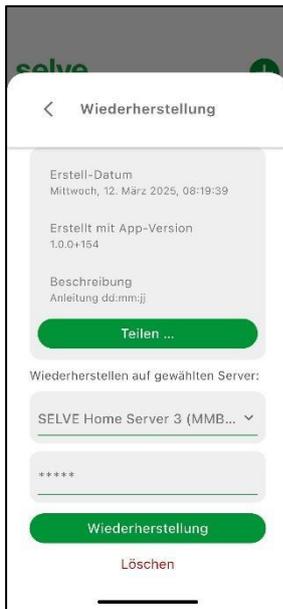
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Support“ wählen.



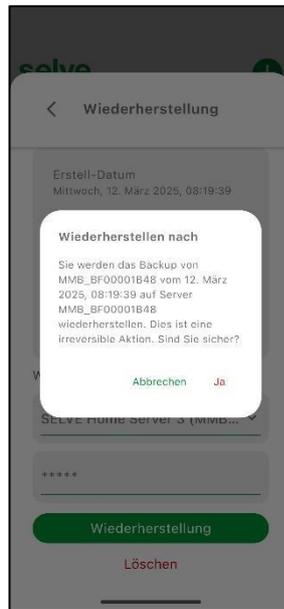
Weiter über den Button „Wiederherstellung“.



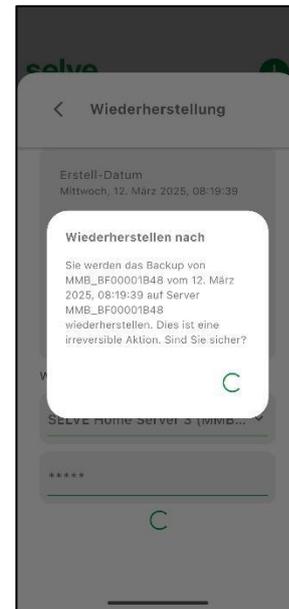
Gewünschte Wiederherstellungsdatei wählen.



Passwort der Wiederherstellungsdatei eingeben und weiter mit „Wiederherstellung“.



Mit „Ja“ die Wiederherstellung bestätigen.



Wiederherstellungsdatei wird aufgespielt.



Wiederherstellung erfolgreich. Das Menü kann wieder über 2x „X“ verlassen werden.

## 17. Hauptmenü

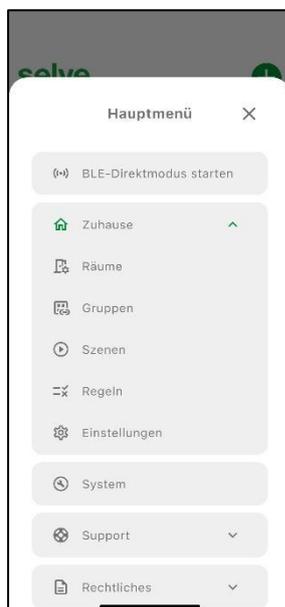
Das Menü „Einstellungen“ ist nur bedienbar, wenn die Bedienung **nicht** über den Cloud Access Modus erfolgt. Eine Umstellung der Bedienung über das Heimnetzwerk können Sie links neben dem Menü-Button „Einstellungen“ vornehmen.

Mein Zuhause    Cloud Access Modus aktiviert → externe Steuerung

Mein Zuhause   Cloud Access Modus deaktiviert → interne Steuerung

Sollte das Icon außerhalb ihres WLANs nicht vorhanden sein, wurde der Cloud Access Modus, also die externe Steuerung, in den Einstellungen noch nicht aktiviert.

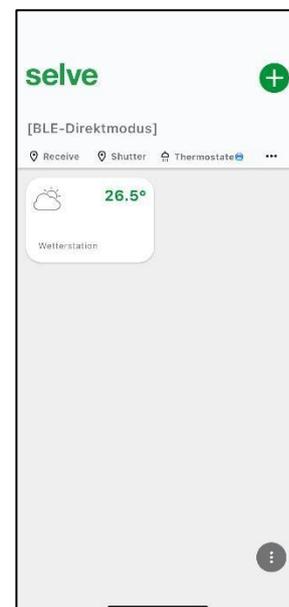
### 17.1. Bluetooth-Direktmodus starten



Im Hauptmenü „Start BLE Direktmodus starten“ wählen Server werden gesucht.



Der Server ist mit dem Handy jetzt per Bluetooth verbunden und kann eingerichtet werden.



Die Einrichtung bleibt auf dem Server bestehen und sobald WLAN verfügbar ist, kann der Server laut Punkt 20 „Wlan ändern“ in das WLAN integriert werden.

### 17.2. Zuhause

In diesen Menüpunkt können Regeln erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 „Regel erstellen, aktivieren und ausführen“ erklärt.

#### 17.2.1. Räume

In diesen Menüpunkt können Räume erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 10 „Räume erstellen“ erklärt.

#### 17.2.2. Gruppen

In diesen Menüpunkt können Gruppen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 11 „Gruppen erstellen“ erklärt.

#### 17.2.3. Szenen

In diesen Menüpunkt können Szenen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 12 „Szenen erstellen“ erklärt.

#### 17.2.4. Regeln

In diesen Menüpunkt können Regeln erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 „Regeln erstellen, aktivieren und ausführen“ erklärt.

#### 17.2.5. Einstellung

Hier können Informationen zum Server, Netzwerk und Umgebung abgerufen und bearbeitet werden.

## 17.3. System

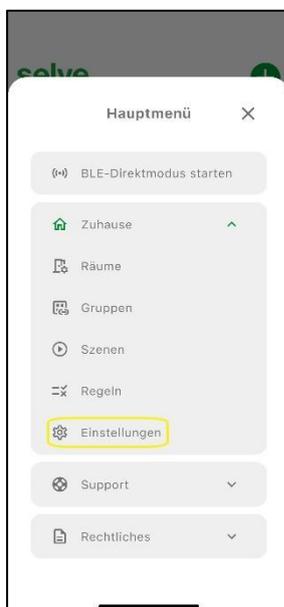
An dieser Stelle kann der Expertenmodus durch Eingabe eines Service-Passworts aktiviert werden, so dass in den jeweiligen Konfigurationsmenüs der Aktoren auch sensible Einstellungen erfolgen können.

## 17.4. Support

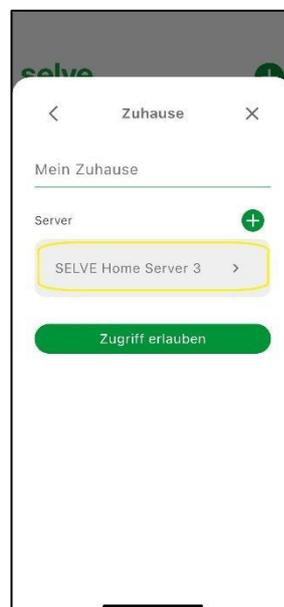
In diesem Menüpunkt können Wiederherstellungsdateien erstellt und abgerufen werden. Das Erstellen und Abrufen ist in Kapitel 16 „Wiederherstellungsdatei erstellen/laden“ erklärt.

## 17.5. Matter

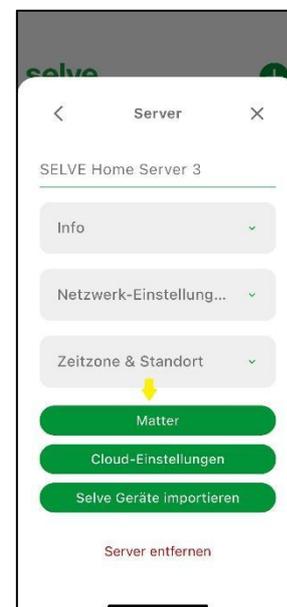
Um eine Steuerung über eine Matter-Oberfläche zu ermöglichen, muss im gewünschten Matter-System der Paring-Code des Homeservers eingegeben werden um eine Verbindung zuzulassen.



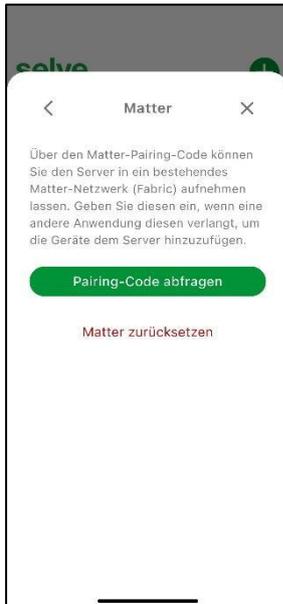
Im Hauptmenü „Einstellungen“ wählen.



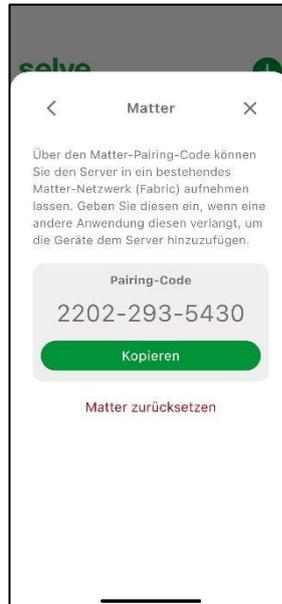
Den zu verbindenden Server wählen.



Weiter mit „Matter“.



„Pairing-Code abfragen“  
drücken.



Der Pairing-Code kann nun  
kopiert und in das gewünschte  
Matter-System integriert  
werden.

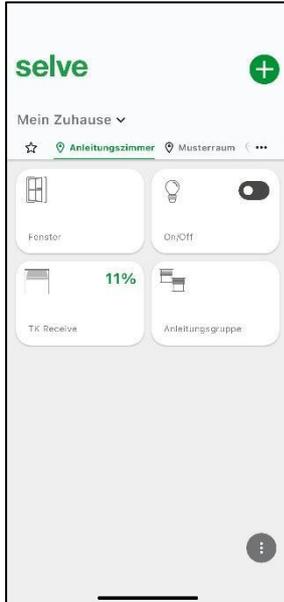
Alle weiteren Schritte, um Matter nutzen zu können, müssen in der jeweiligen App (Hersteller des Matter-Geräts) vorgenommen werden.

## 18. Manuelle Bedienung von Geräten

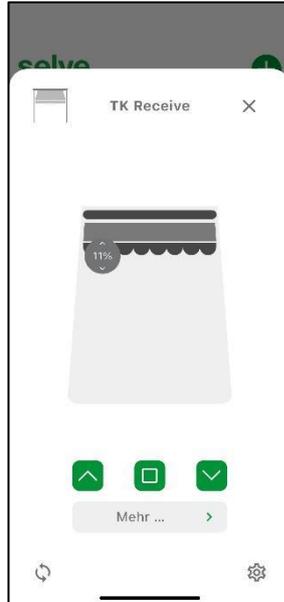
Die manuelle Bedienung von Geräten kann jederzeit erfolgen. Die Geräte können einzeln oder in Gruppen ausgewählt werden.

### 18.1. Einzelbedienung

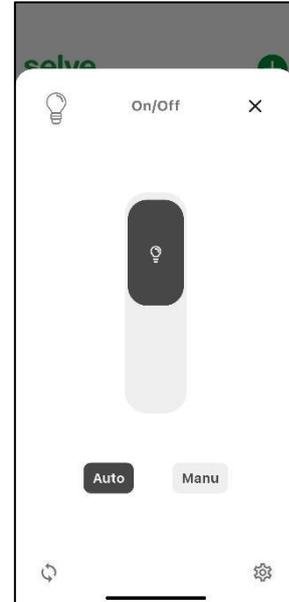
Zur Einzelbedienung wird das entsprechende Gerät in den Räumen oder Favoriten ausgewählt. Die Ansicht und Bedienbarkeit unterscheidet sich aufgrund des Gerätetyps.



In der Startansicht einen Raum auswählen.



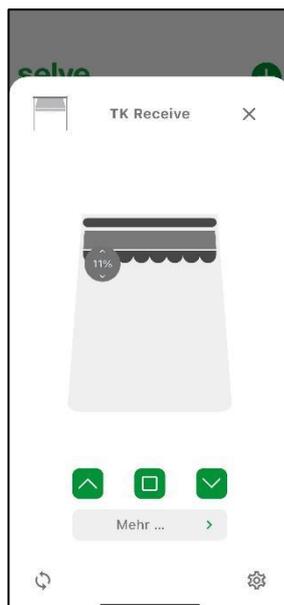
Das zu steuernde Gerät auswählen. Die Oberfläche des Gerätes öffnet sich und es kann bedient werden.



Die Bedienoberfläche ist dem Gerät angepasst. Hier bei einem reinen Schaltaktor für Licht: An/Aus



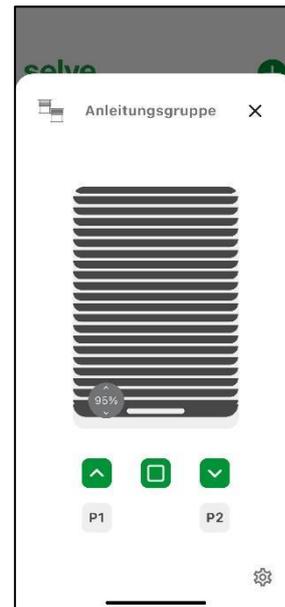
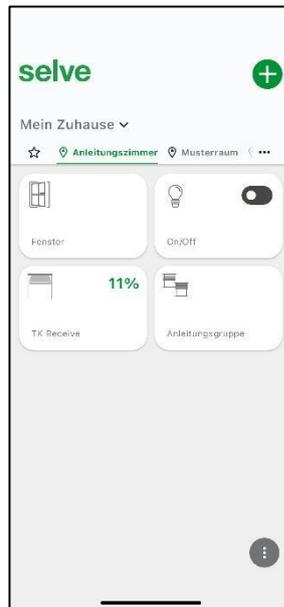
Bei Auswahl einer Gruppe können hier alle Geräte der Gruppe gesteuert werden.



Bei ivo erfolgt keine Rückmeldung des Empfängers, dadurch kann der Ist-Zustand von der Anzeige abweichen.

## 18.2. Gruppenbedienung

Zur Gruppenbedienung wird die gewünschte Gruppe in dem zugeordneten Raum aufgerufen. Die entsprechenden Befehle werden in der gesamten Gruppe ausgeführt. Auch hier werden unterschiedliche Gerätetypen unterschieden. Die Ansicht ist identisch zur Einzelbedienung.



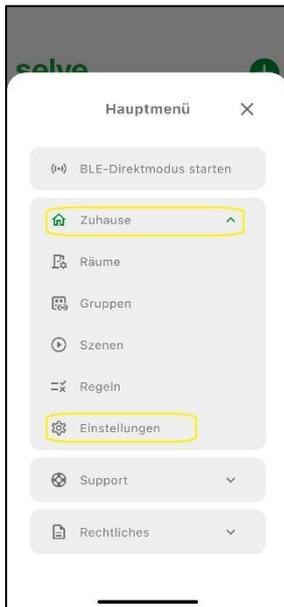
## 19. SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)

Zum einfachen Einrichten der SELVE Home App auf einem weiteren Bediengerät (Smartphone/Tablet) kann die Konfiguration eines bereits eingerichteten Gerätes verwendet werden. Die Konfiguration ist auf dem SELVE Home Server 3 gespeichert.

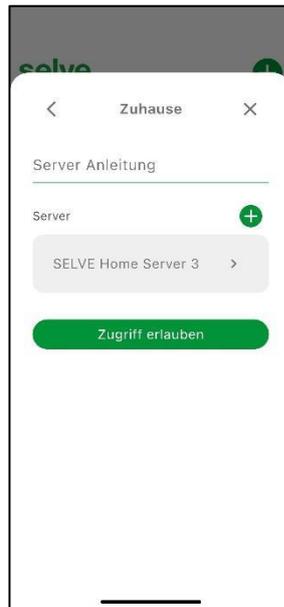
Zum Installieren der App folgen Sie den Anweisungen in Kapitel 6 „**SELVE Home App starten**“.

### 19.1. Erstellen des Zugriff-Token

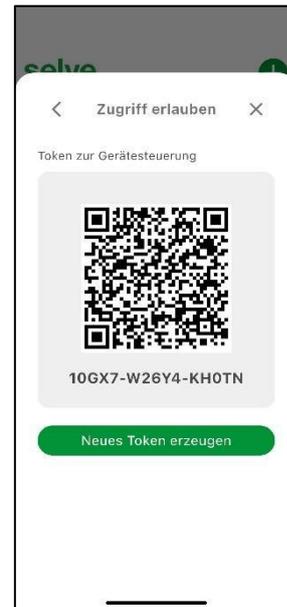
Als Admin kann man einen Zugriffs-Token für eingeschränktem Zugriff erstellen:



Hauptmenü aufrufen, unter „Zuhause“ den Menüpunkt „Einstellungen“ wählen.



„Zugriff erlauben“ wählen.  
Der Token wird erzeugt



Der Zugriff zur Gerätesteuerung wurde erzeugt und kann vom weiteren Bediengerät gescannt werden.

## 19.2. Zugriff auf den Server mit zusätzlichem Gerät

Um den Server mit der vorhandenen Konfiguration zu importieren, öffnen Sie die App SELVE Home 3 und gehen Sie wie folgt vor:



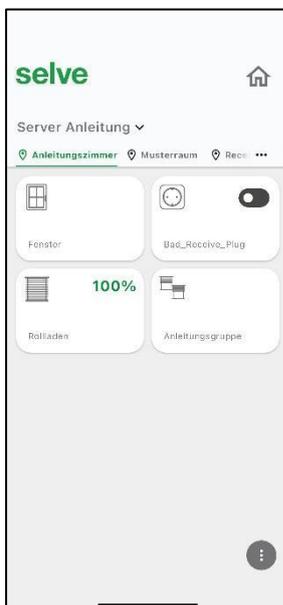
Auf der Startseite gehen Sie auf „Wähle ein Zuhause“.



Wählen Sie hier Ihr Zuhause, in diesem Fall ist es mit „Server Anleitung“ benannt.



Scannen Sie den vom Admin erstellten QR-Code (oder als Admin den QR-Code auf dem Server).



Die App hat die Konfiguration vom Server übernommen und kann nun die Anlage steuern.

## 20. WLAN ändern (neuer Router)

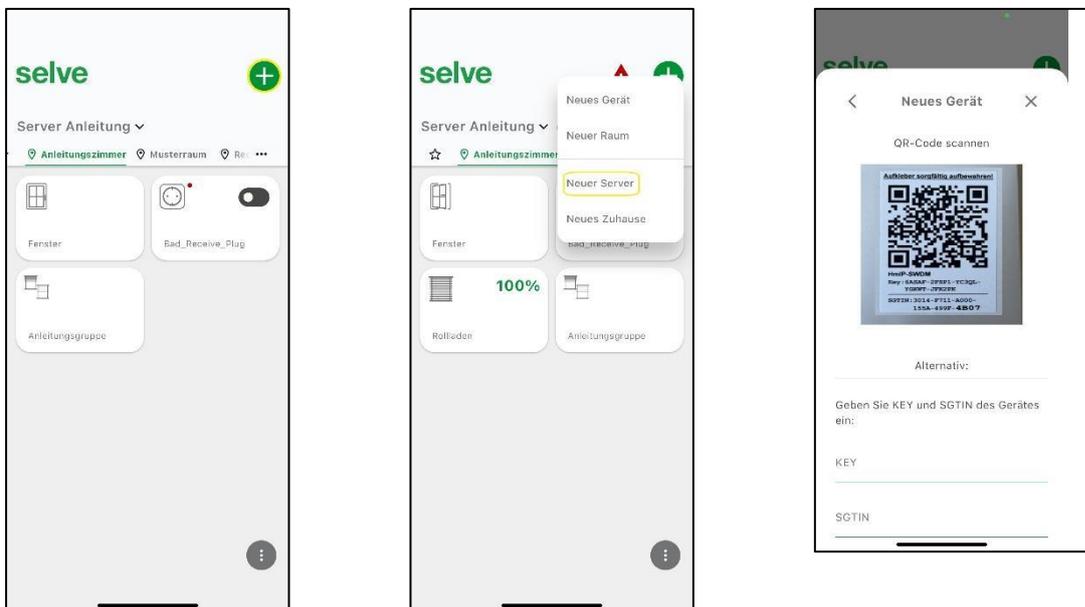
Soll der SELVE Home Server 3 über ein neues WLAN betrieben werden, so muss die WLAN-Einstellung geändert werden.

In der Regel steht das alte WLAN in diesem Fall nicht mehr zur Verfügung. Also muss der SELVE Home Server 3 direkt am Gerät zurückgesetzt werden.

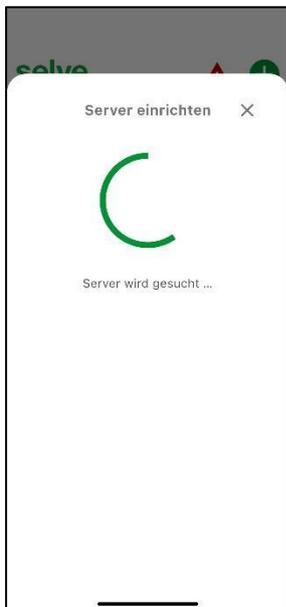
Drücken Sie hierfür auf der Rückseite des SELVE Home Server 3 neben dem Stromanschluss die Multifunktions-taste (wie in Kapitel 5 „Bedienung über Multifunktions-Taste“ erklärt):

- Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (LED-Signal: grün)
- WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)

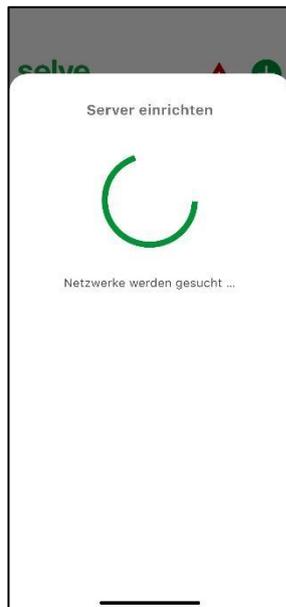
Der SELVE Home Server 3 geht wieder in den Access-Modus und ist über Bluetooth erreichbar. Die Status-LED des SELVE Home Server 3 leuchtet blau.



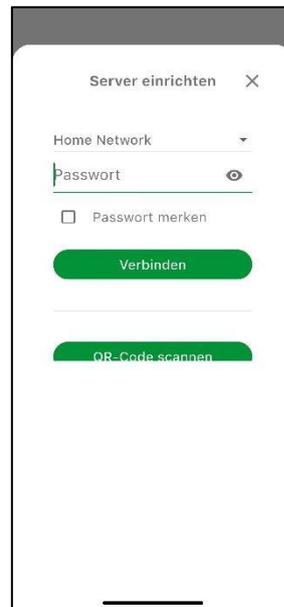
Nachdem die LED wieder blau leuchtet, öffnen Sie die SELVE Home 3 App und treffen über das „+“ die Auswahl „Neuer Server“ und scannen anschließend den QR-Code auf der Unterseite des SELVE Home Server 3.



Der Server wird über Bluetooth gesucht.



Vorhandene WLAN-Netzwerke werden gesucht.

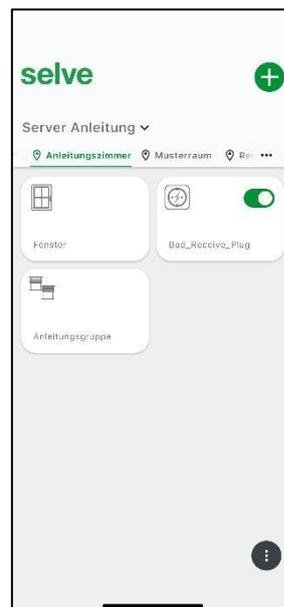
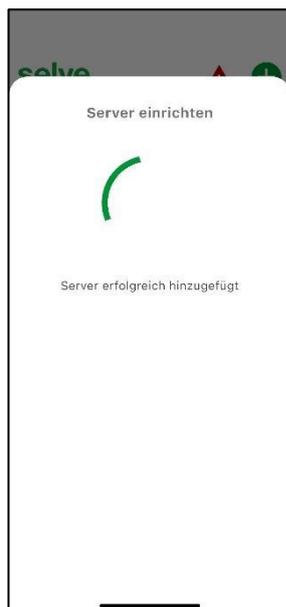


Ein WLAN-Netzwerk wählen und das WLAN-Passwort eingeben. Mit „Verbinden“ bestätigen.



Der Server wird mit dem WLAN verbunden und in die App integriert. Anschließend erscheint „Server erfolgreich hinzugefügt“

Sie werden automatisch auf den Startbildschirm weitergeleitet und die Umstellung des WLANs ist abgeschlossen.



## 21. Entsorgung

Der SELVE Home Server 3 und das Netzteil enthalten elektrische Bauteile, die als Elektroschrott entsorgt werden müssen. Den SELVE Home Server 3 und das Netzteil nicht im Hausmüll entsorgen! Zur Entsorgung der Geräte sind die Gesetze und Normen des Landes einzuhalten. Den SELVE Home Server 3 und das Netzteil bitte über die örtlichen Sammelstellen für Elektronik-Altgeräte entsorgen.



## 22. Technische Daten

Abmessungen ohne Netzteil:	B/H/T: 90 x 23 x 90 mm
Stromversorgung:	5 V DC / 1,5 A
Leistungsaufnahme:	< 1 W
Netzteil:	Model: CW0501500EU
Schutzart:	IP 20
Zulässige Umgebungstemperatur:	5°C bis +35°C
Funkfrequenz:	2 x 868 MHz
Maximale Sendeleistung:	10 mW
Maximale Funkreichweite	< 100m im freien Feld
Funk-Frequenzbänder:	
WLAN + Bluetooth:	2.400–2.480 GHz / SRD: 2 x 868 MHz
Maximale Sendeleistung Netzwerk:	25 mW
Maximale Geräteanzahl SELVE comneo:	64 Geräte
Maximale Geräteanzahl SELVE iveo-Radio:	32 Geräte
Maximale Geräteanzahl Homematic IP:	Abhängig vom Speicherplatz und Duty Cycle*

Technische Änderungen vorbehalten.

\*Der Duty Cycle ist eine gesetzlich geregelte Begrenzung der Sendezeit von Geräten. Im 868 MHz Bereich MHz beträgt die maximale Sendezeit eines jeden Gerätes 1% einer Stunde (36 Sekunden pro Stunde). Die Geräte dürfen bei Erreichung des 1% Limits nicht mehr senden, bis diese zeitliche Begrenzung vorüber ist.

Im normalen Betrieb wird der Duty Cycle in der Regel nicht erreicht. In einzelnen Fällen kann bei der Inbetriebnahme oder Erstinstallation durch vermehrte und funkintensive Anlernprozesse der erlaubte Duty Cycle überschritten werden. Dies tritt beispielsweise beim Einstellen und Testen des Erfassungsbereiches von angelernten Bewegungsmeldern auf. Die Überschreitung des erlaubten Duty Cycle Limits äußert sich durch eine temporäre fehlende Funktion, da alle weiteren Sendevorgänge unterbunden werden. Sollte der SELVE Home Server 3 den Duty Cycle überschritten haben, leuchtet die LED rot.

Nehmen Sie in diesem Fall eine kurze Funktionsprüfung des Gerätes vor (z.B. durch eine kurze Spannungsunterbrechung). Sollte das Gerät danach noch nicht wieder einsatzbereit sein, ist dies auf die Überschreitung des Duty Cycles zurückzuführen und die Funktion des Gerätes ist nach einer Stunde wiederhergestellt.

## 23. Allgemeine Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Firma SELVE GmbH & Co. KG, dass sich der SELVE Home Server 3 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Konformitätserklärung ist einsehbar unter [www.selve.de](http://www.selve.de).



## 24. SELVE-Service-Hotline

Hotline: Telefon 02351 925-299

Download der Bedienungsanleitungen  
unter [www.selve.de](http://www.selve.de) oder per QR-Scan



# selve

**SELVE GmbH & Co. KG**  
Werdohler Landstraße 286  
D-58513 Lüdenscheid

Tel.: +49 2351 925-299  
Fax: +49 2351 925-111

Internet: [www.selve.de](http://www.selve.de)

E-Mail: [info@selve.de](mailto:info@selve.de)